

Cartilha do Componente

Banner Hero Rotativo

Versão: 2.0

1. Adicionando um componente

- 1.1. Clique na área indicada para ativar o modo de edição (1), e depois clique no símbolo em destaque do lado esquerdo (2) para adicionar aplicativos. Em seguida, clicar no ícone 'Componentes'.

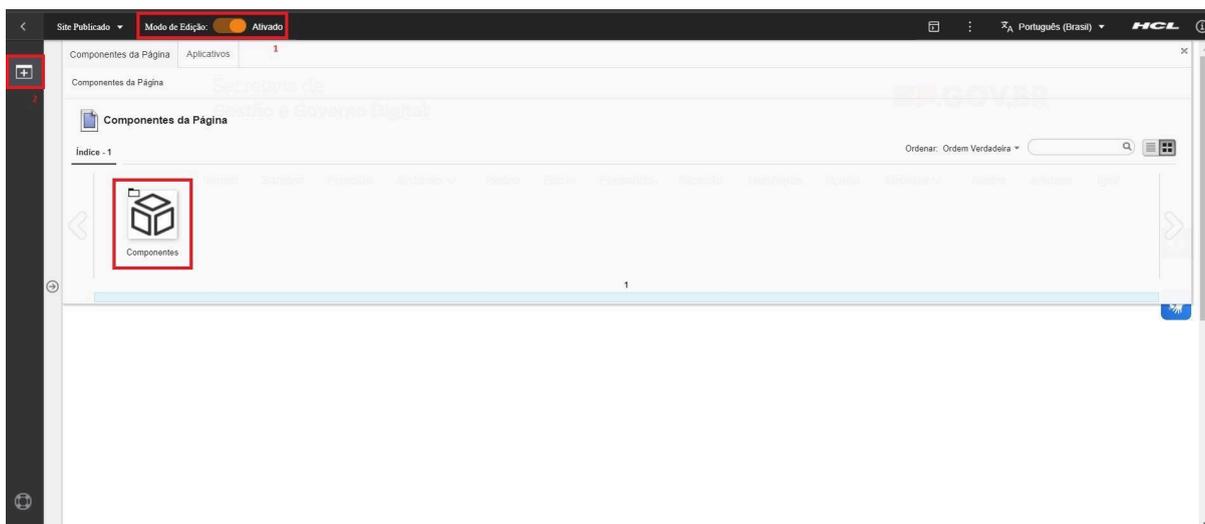


Fig.01

- 1.2. Em seguida clique na pasta 'Banner'. Após o clique, o sistema irá disponibilizar ao usuário opções de componentes.

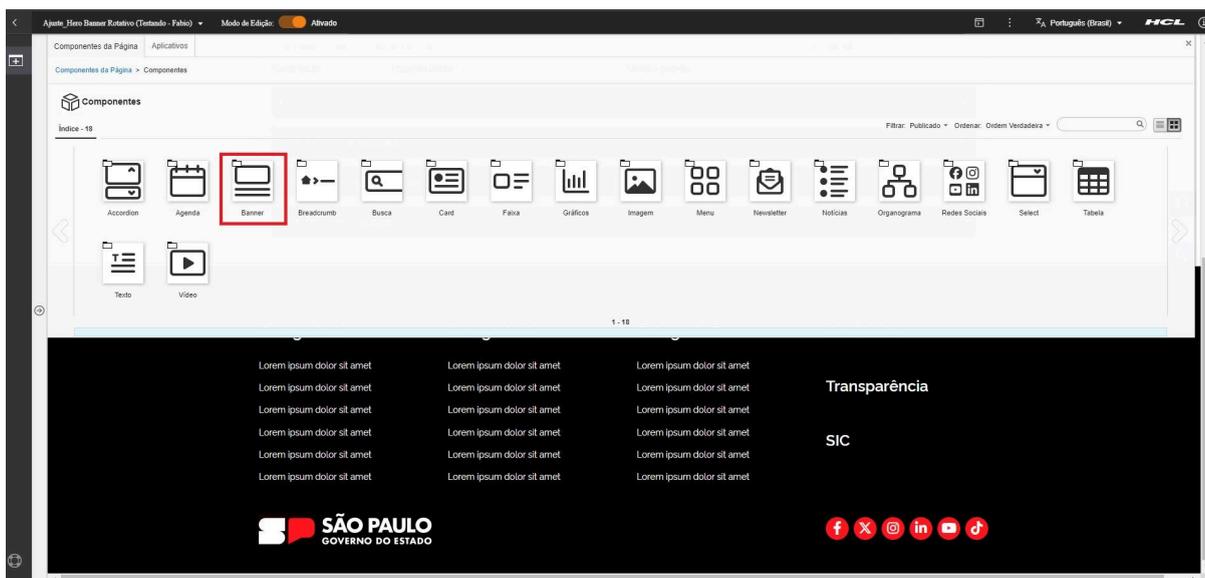


Fig.02

1.3. Clique na opção 'Banner Hero Rotativo'.

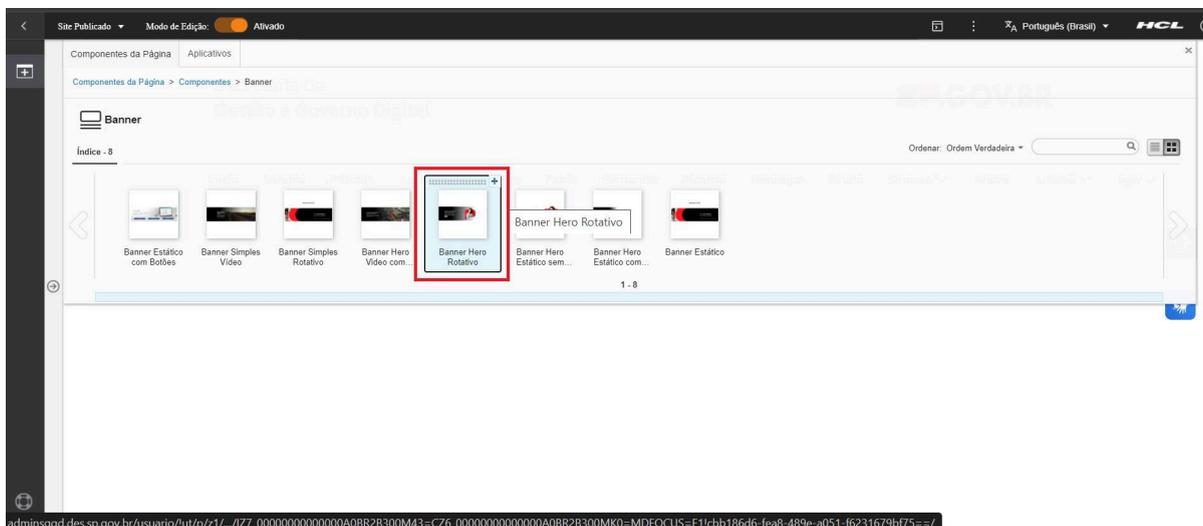


Fig.03

1.4. Passe o mouse sobre o item 'Banner Hero Rotativo' com Botão, e clique no símbolo de mais (+) para adicionar na tela.

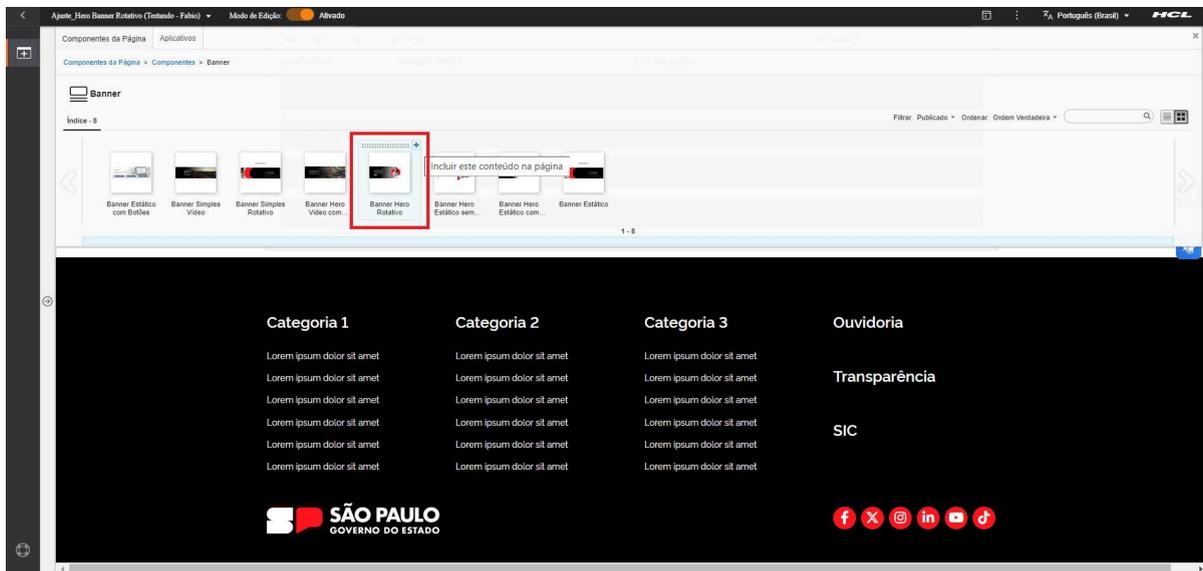


Fig.05

- 1.5. O componente 'Banner Hero Rotativo' foi adicionado e o campos estão disponíveis para o preenchimento.

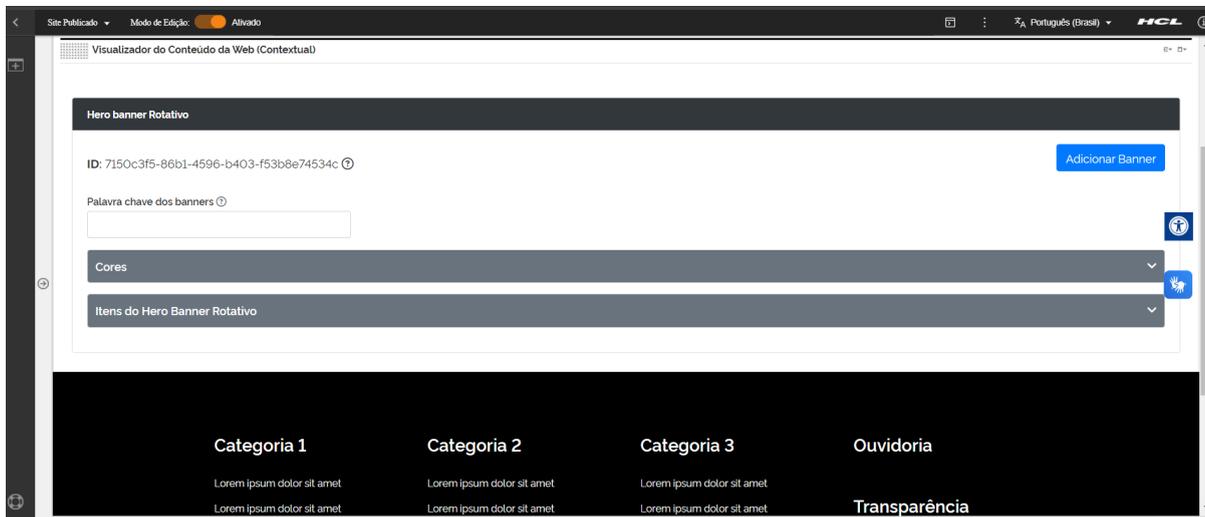


Fig. 05

- 1.6. Preencha o campo 'Palavra-chave dos banners'. Importante: o conteúdo do campo citado acima, será utilizado com vínculo, entre o componente e o banner adicionado.

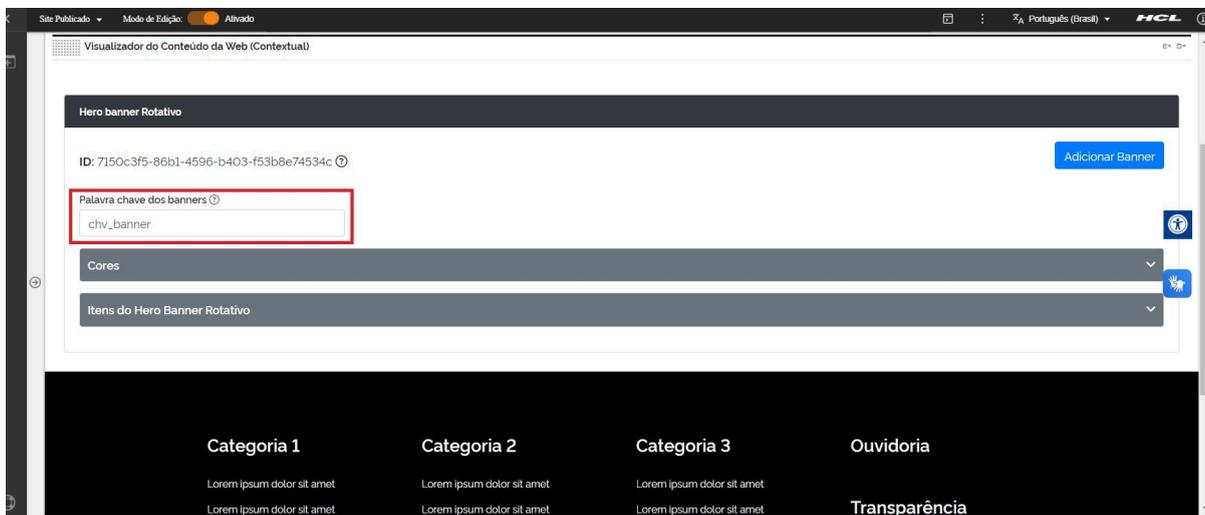


Fig. 06

- 1.7. No combo 'Cores', o campo 'Cor dos detalhes', a cor deste conteúdo deve ser preenchida em valores hexadecimais. Caso não haja o preenchimento manual por parte do usuário o sistema preenche o campo com conteúdo padrão.



Fig. 06

- 1.8. Para que o combo 'Itens do Hero Banner Rotativo', seja populado clique no botão 'Adicionar Banner', em destaque na imagem abaixo.

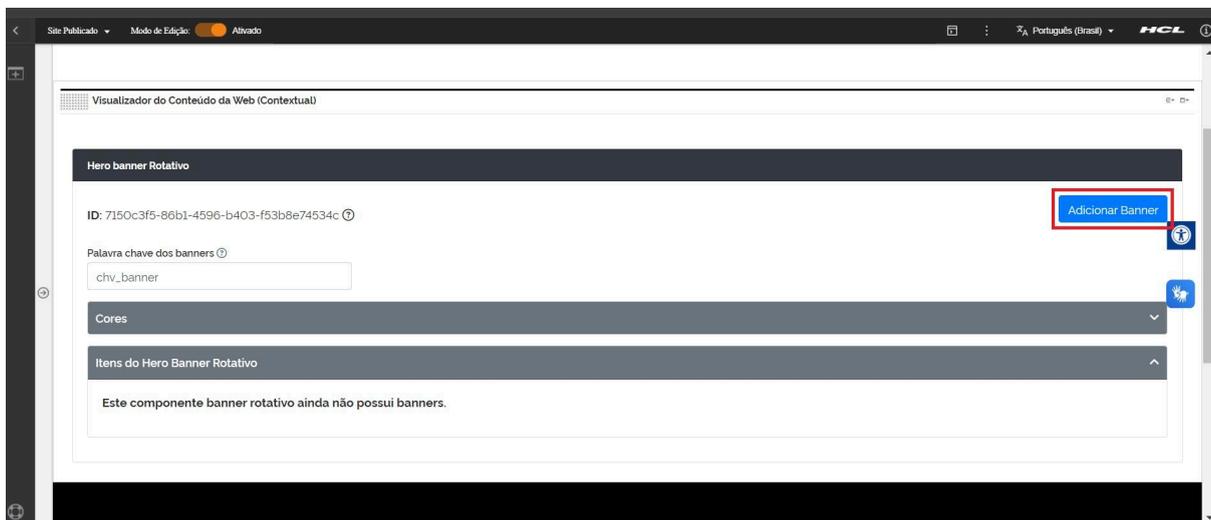


Fig. 07

- 1.9. O sistema abre um modal para o preenchimento e configuração do banner a ser adicionado.

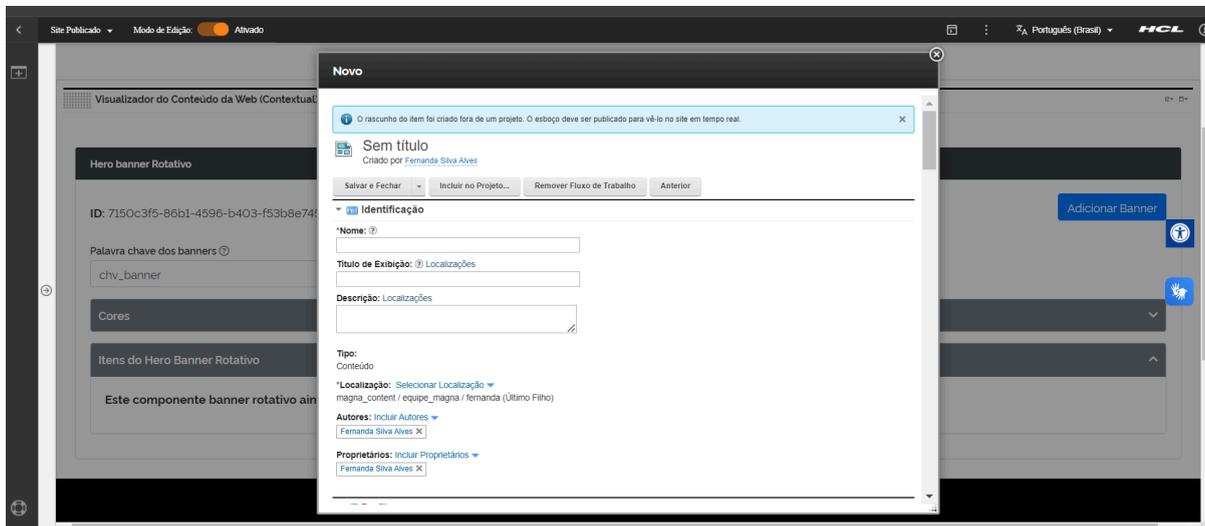


Fig. 08

- 1.10. Como citado anteriormente neste documento, o campo 'Palavras-chave' (no combo 'Perfil' deste modal), deve ser preenchido com o mesmo valor do campo 'Palavras-chave dos banners' para que seja gerado o vínculo entre banner e componente.

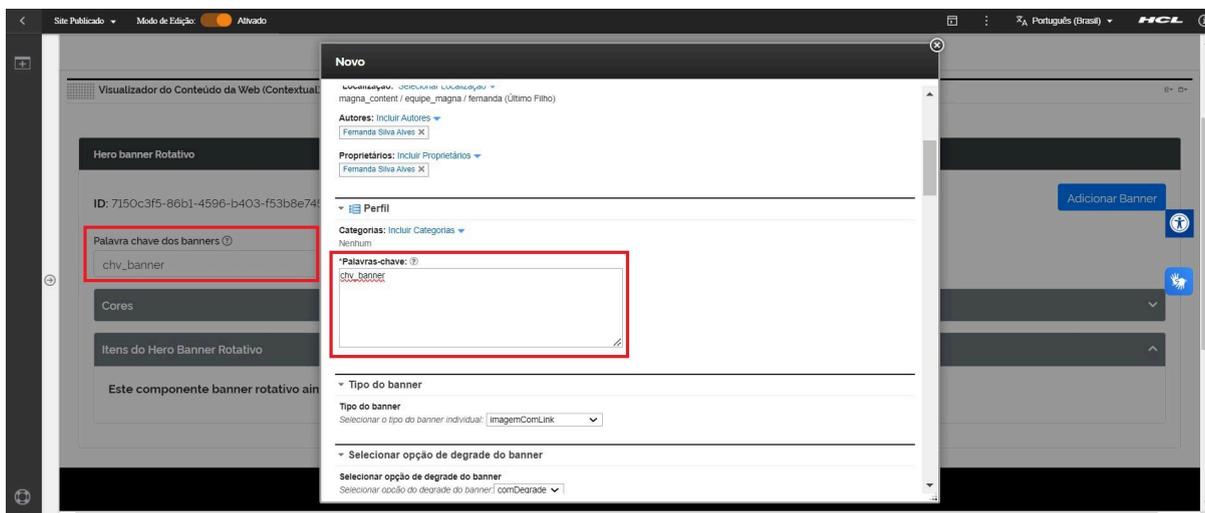


Fig. 09

- 1.11. O sistema oferece as opção de inclusão de botão para interação (URL Externa ou Conteúdo da Web), como exibido na imagem abaixo (Fig. 10).

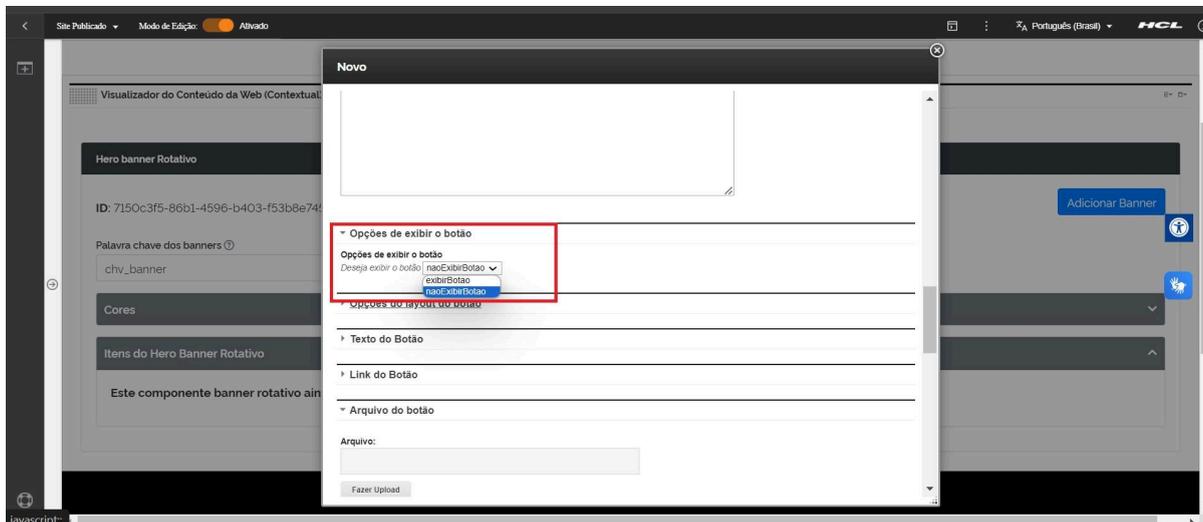


Fig. 10

Caso o usuário utilize esta opção, este deve preencher todos os combs e campos ao que se refere a opção desejada.

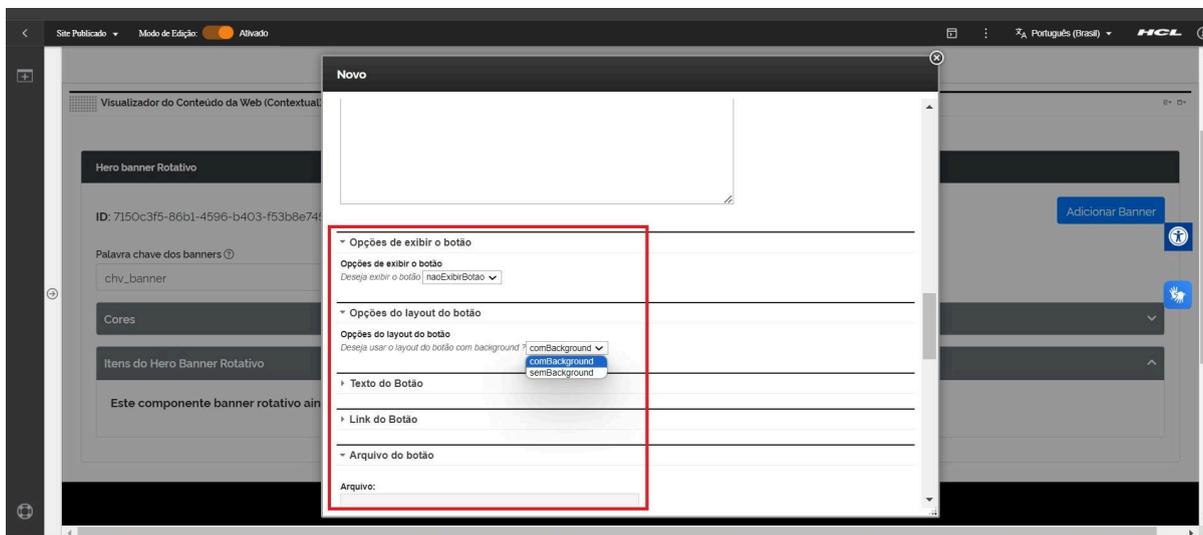


Fig. 11

- 1.12. Para este manual, utilizaremos a opção 'naoExibirBotao', utilizando assim, o banner com imagem. No combo 'Imagem do Banner', clique no botão 'Selecionar' para que seja feito o upload da imagem.

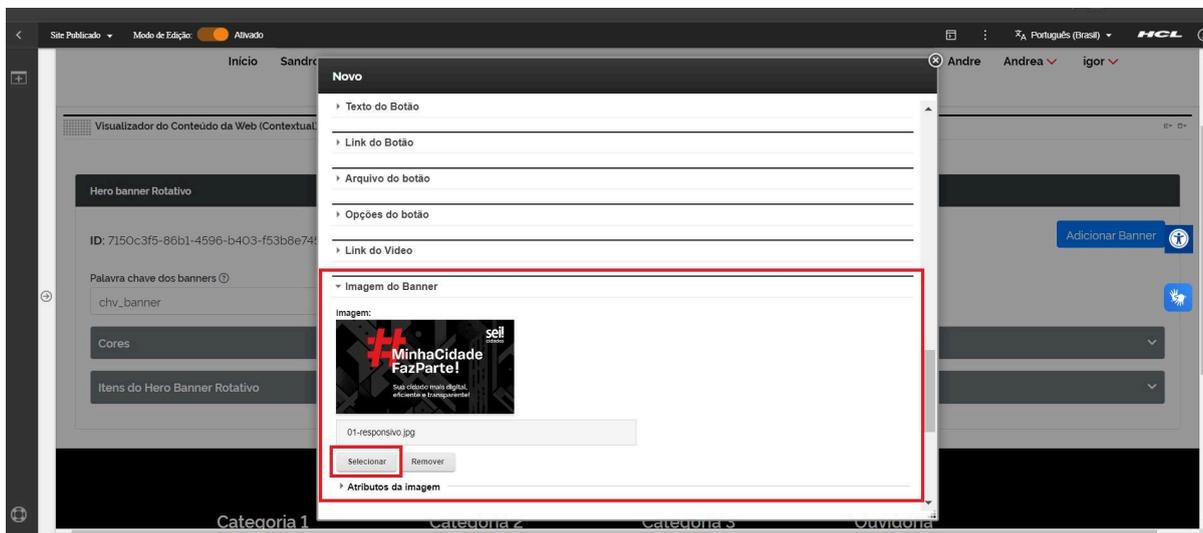


Fig. 12

- 1.13. No combo 'Atributos da imagem' o usuário deve definir as dimensões da imagem. Caso não defina manualmente, o sistema configura de forma padrão. No combo 'Versões', o usuário deve definir em qual versão irá configurar seu componente. Para isso basta clicar em cima de uma das opções. Neste manual, será utilizada a opção de Desktop. Caso o usuário mude de idéia, o sistema traz a possibilidade de remover a versão indesejada e incluir uma nova, como exibida na imagem (Fig. 14) do próximo passo.

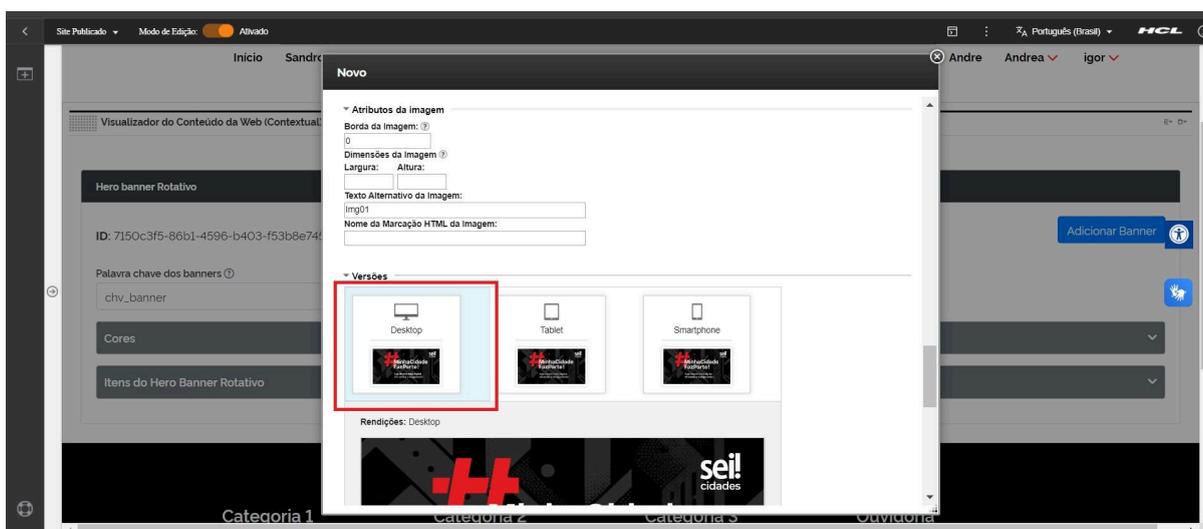


Fig. 13

- 1.14. Como informado no passo anterior, o sistema disponibiliza o botão 'Remover versão'. No combo 'Detalhes', o sistema traz a informação do 'ID de Mídia' da imagem inserida. Clique no botão 'Salvar e Fechar'.

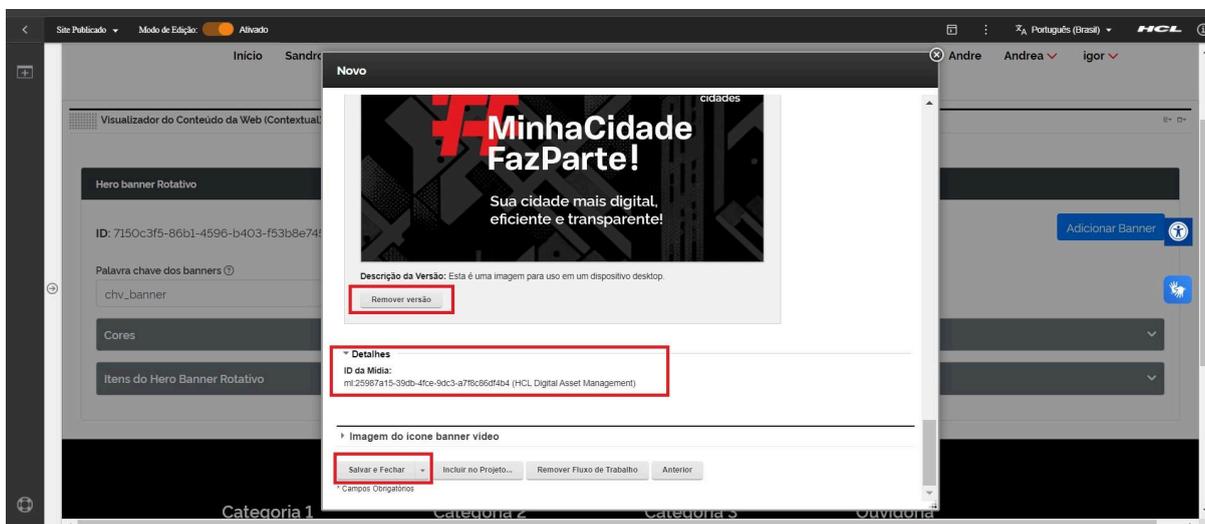


Fig. 14

- 1.15. O item do Banner Hero Rotativo foi gerado.

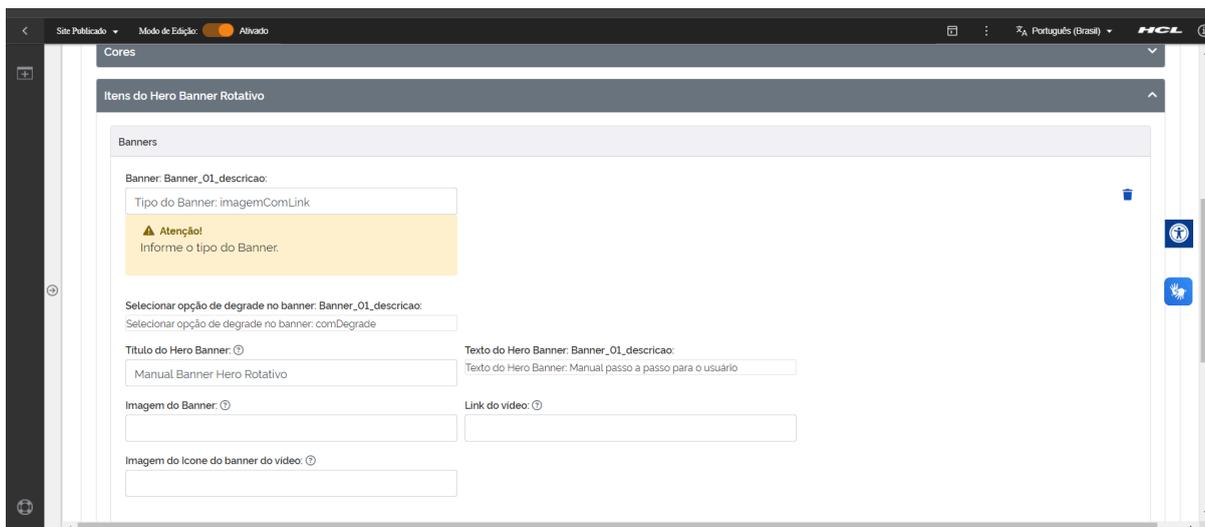


Fig. 15

- 1.16. Pronto! O componente 'Banner Hero Rotativo' foi adicionado com sucesso.



Fig. 16

Para que seja gerado o carrossel rotativo deste componente o usuário deve retornar ao passo 1.8 deste documento e executar novamente o processo configurando as imagens conforme sua necessidade.

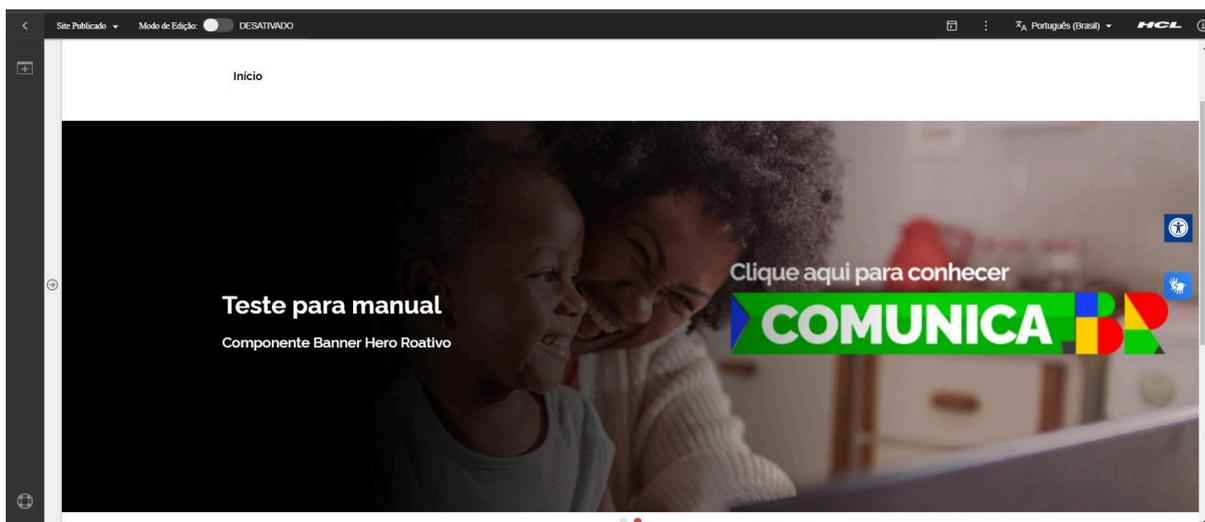


Fig. 17

2. Caminho Alternativo- Exclusão do componente

- 2.1. No caso da necessidade de exclusão do componente adicionado, o usuário deverá clicar no ícone lista, no canto superior ao lado direito do componente, como exibido na imagem abaixo.



Fig. 18

- 2.2. Clique em 'Excluir', para que o componente seja excluído.

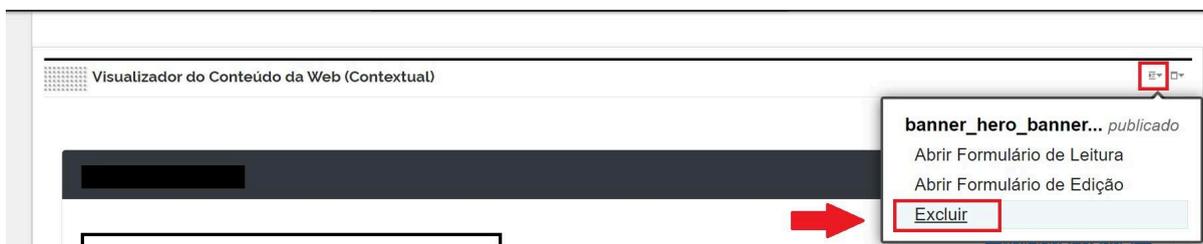


Fig. 19

- 2.3. Em seguida, confirme a exclusão no botão OK para que o componente seja excluído de sua página.

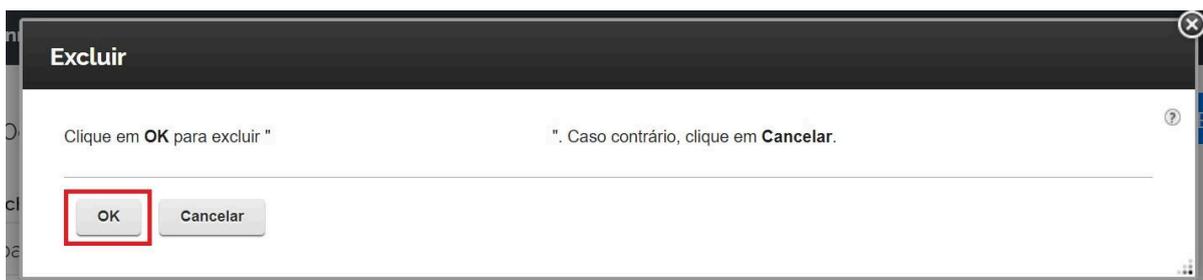


Fig. 20

2.4. Após os passos anteriores serem executados, o componente não estará mais disponível.

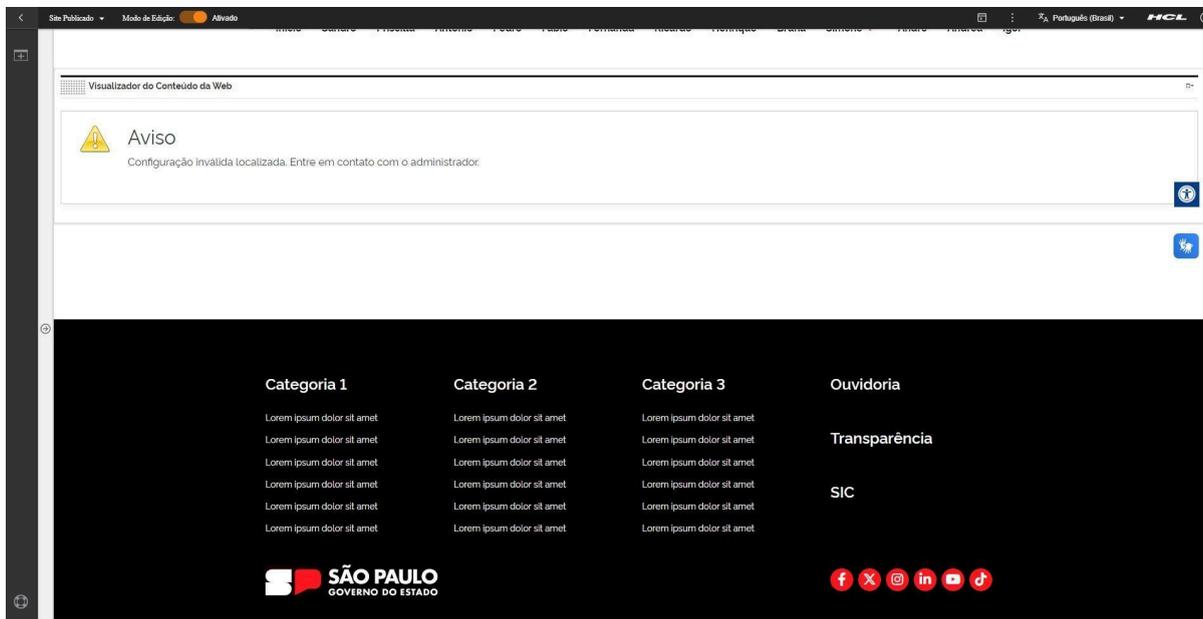


Fig. 21

2.5. Após o componente ser excluído, é necessário também a exclusão do *portlet. Clique na opção 'Excluir'.



Fig. 22

*portlet - é um componente visual independente que pode ser utilizado para disponibilizar informações dentro de uma página Web.

2.6. Confirme a exclusão no botão 'Sim' para que o portlet seja excluído.

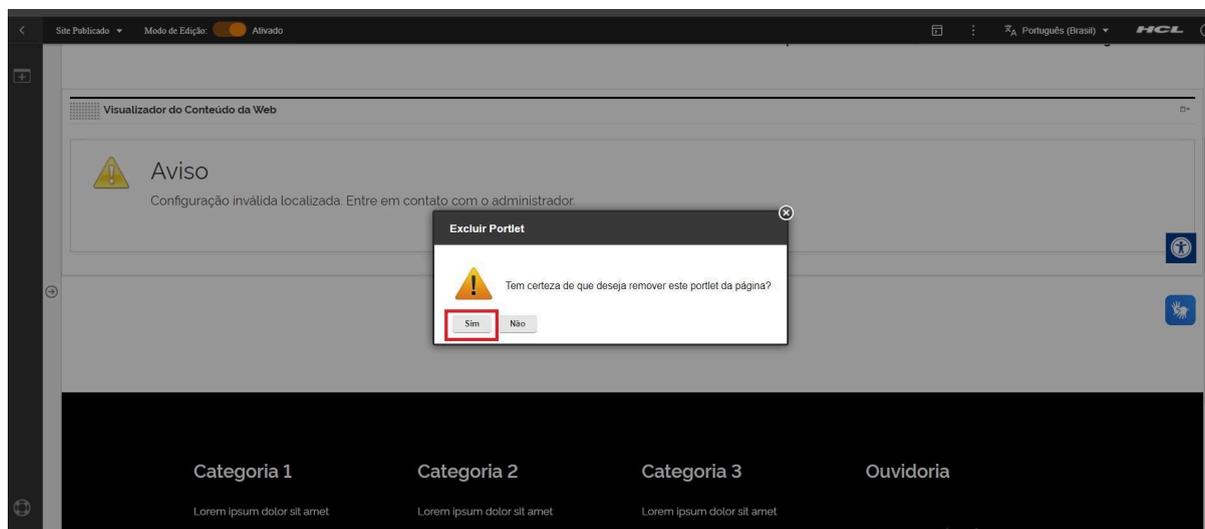


Fig. 23

2.7. Pronto! A exclusão total do componente foi executada com sucesso.

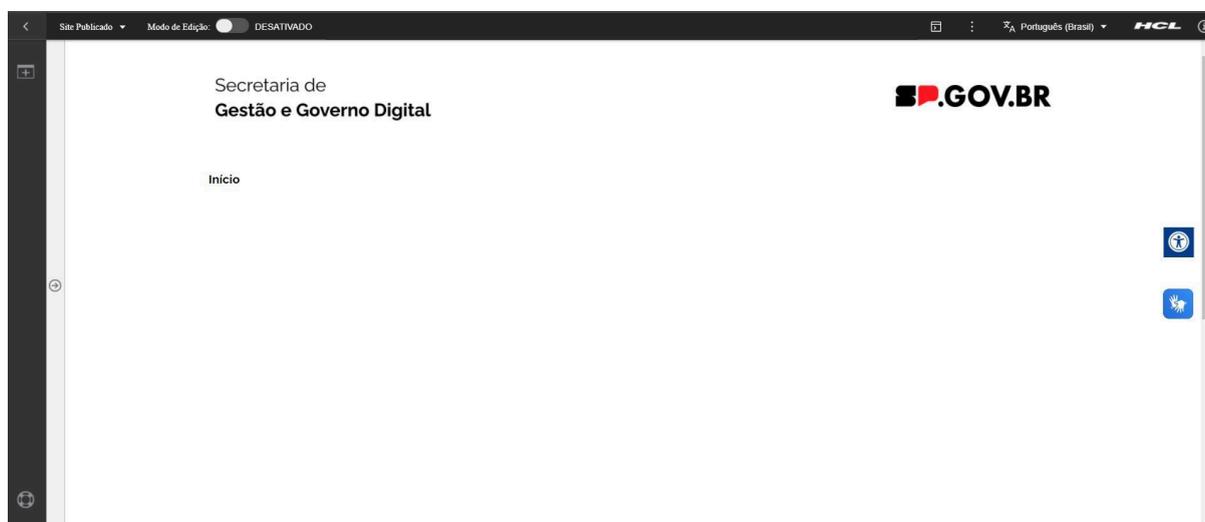


Fig. 24