

Cartilha do Componente

Imagem em Carrossel

(Para o funcionamento correto do componente é necessário que este contenha no mínimo 04 imagens).

Versão: 1.0

1. Adicionando um componente

- 1.1. Clique na área indicada para ativar o modo de edição **(1)**, e depois clique no símbolo em destaque do lado esquerdo **(2)** para adicionar aplicativos. Em seguida, clicar no ícone 'Componentes'.

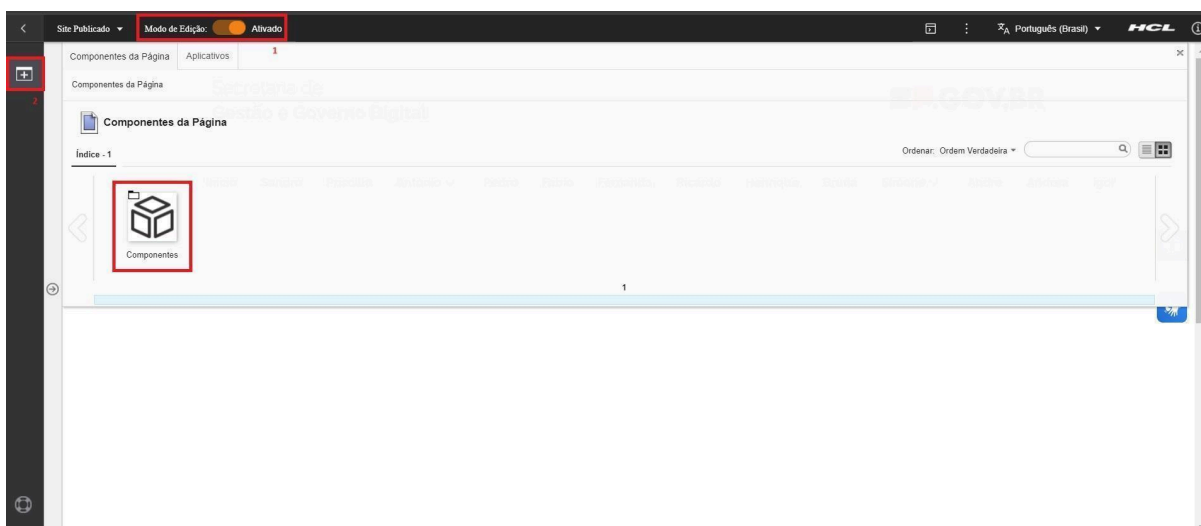


Fig.01

- 1.2. O componente em questão pode não ser exibido na primeira página, nesse caso, clique nas setas: lado direito e/ou esquerdo, ou nos números da parte inferior para seguir para a próxima página. Ou utilize o campo de pesquisa.

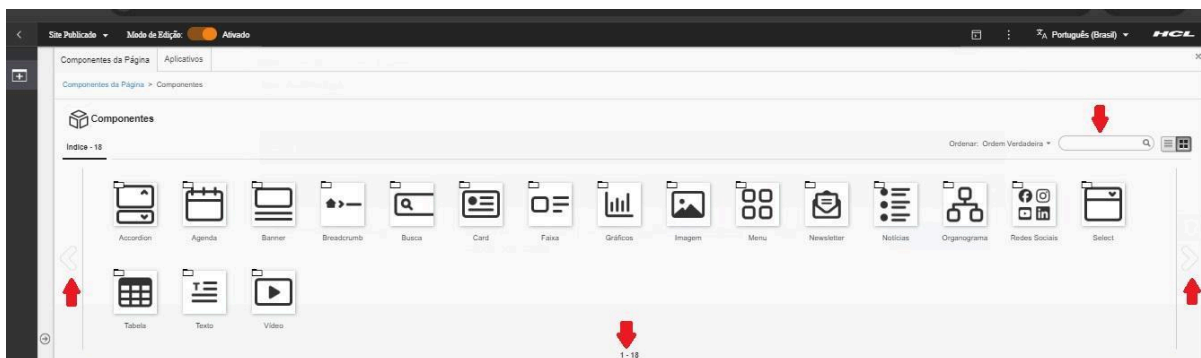


Fig.02

1.3. Ao encontrar a pasta 'Imagem', clique.

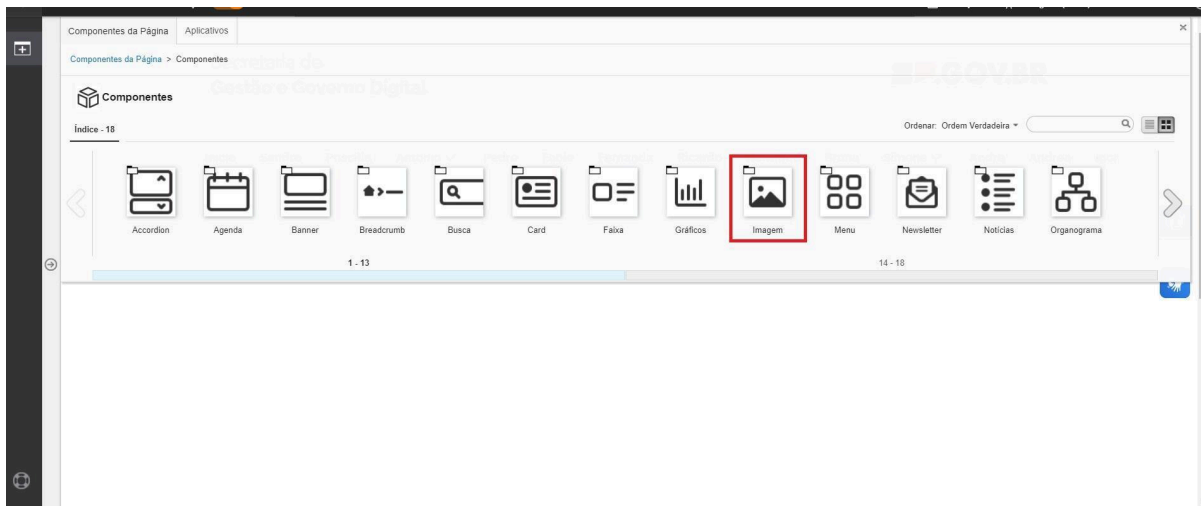


Fig.03

1.4. Passe o mouse sobre o componente 'Imagem em Painel', e clique no ícone mais (+) para adicionar na tela.



Fig.04

- 1.5. O componente 'Imagem em Carrossel' foi adicionado e os campos estão disponíveis para o preenchimento.

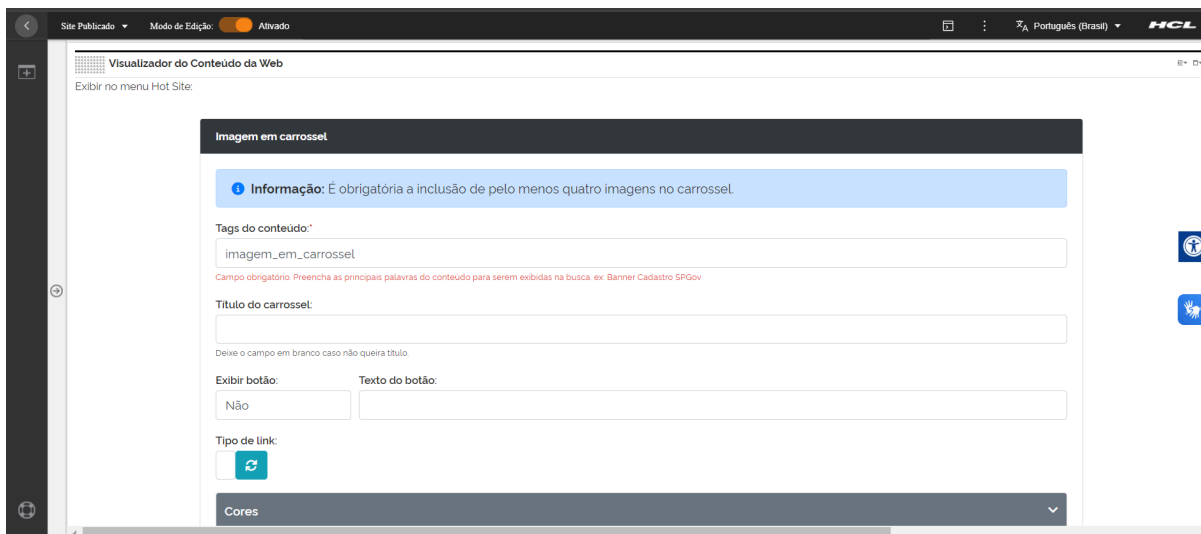


Fig. 05

- 1.6. Preencha o campo 'Título do Carrossel'. Ao clicar no campo 'Exibir botão' o sistema exibe um modal com as opções 'Sim' e 'Não', selecione a opção desejada e clique no botão 'Salvar'. Para este exemplo, selecionamos a opção 'Sim'.

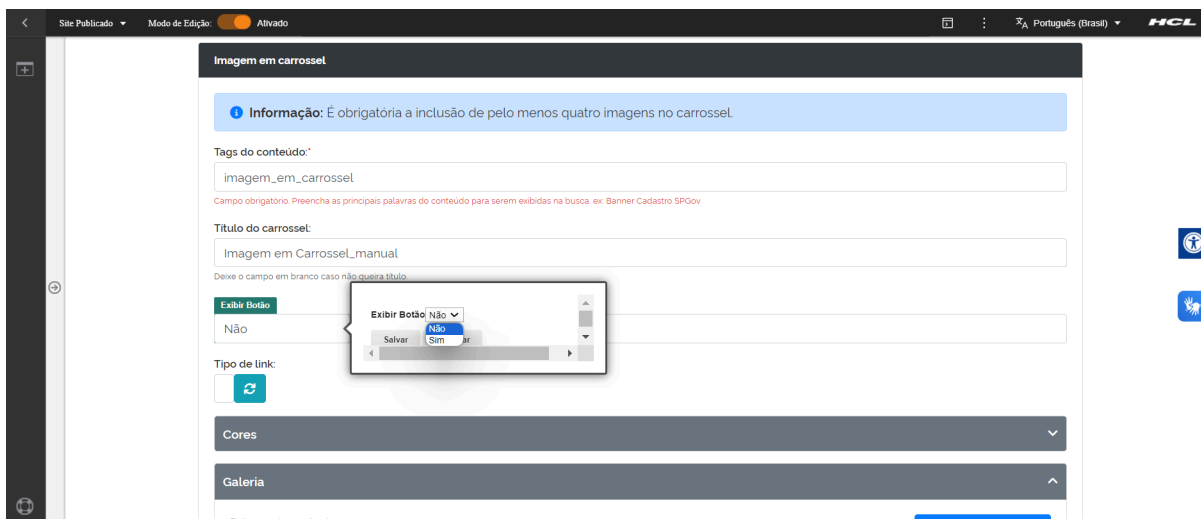


Fig. 06

- 1.7. Após o preenchimento do campo 'Texto do botão', clique no campo 'Tipo de link'. O sistema exibirá um modal com opções de link a ser inserido. Selecione a opção desejada e clique em 'Salvar'.

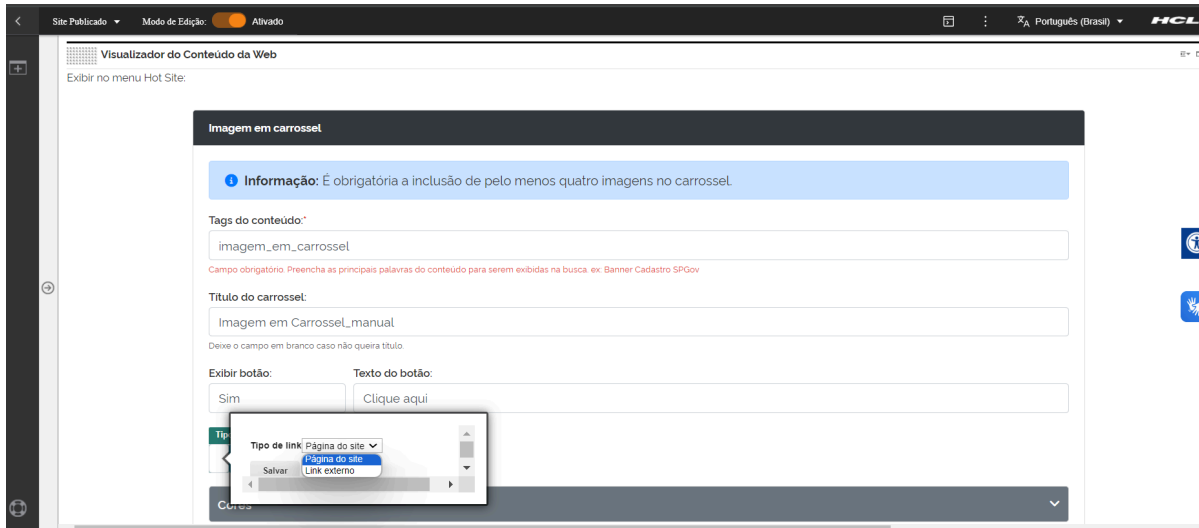


Fig. 07

- 1.8. Abaixo, iremos exibir neste manual a configuração de cada opção citada acima para o campo 'Tipo de link' para que se sinta mais confortável em utilizá-las de forma assertiva.

- I. Página do site

- A. Após selecionar a opção Página do site, clique no botão 'Refresh' ao lado direito do campo. Será exibido o campo 'Link da página'.

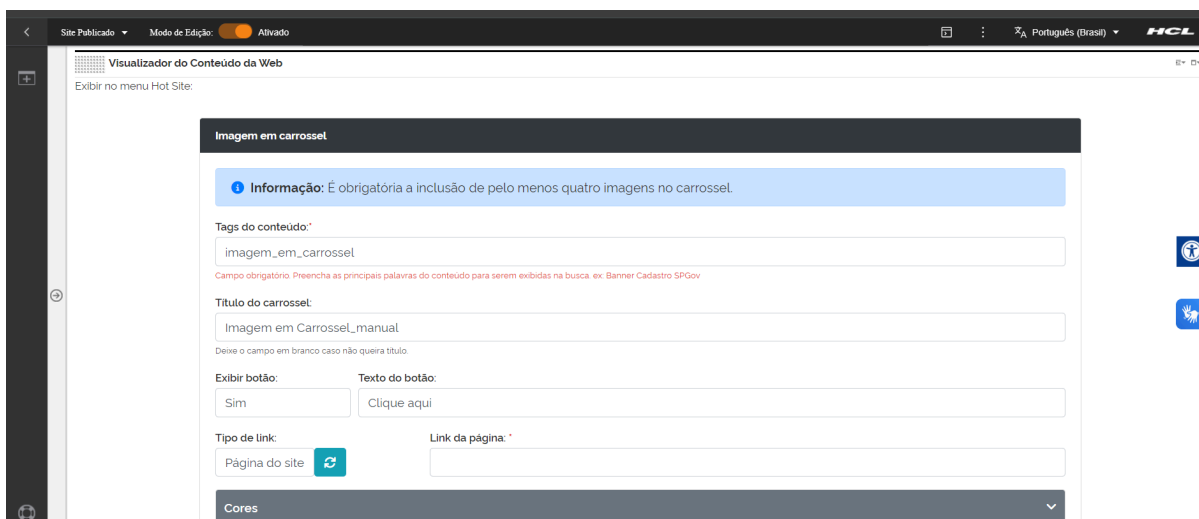


Fig. 08

- B. O sistema irá exibir um modal para preenchimento do campo com opções a serem selecionadas.

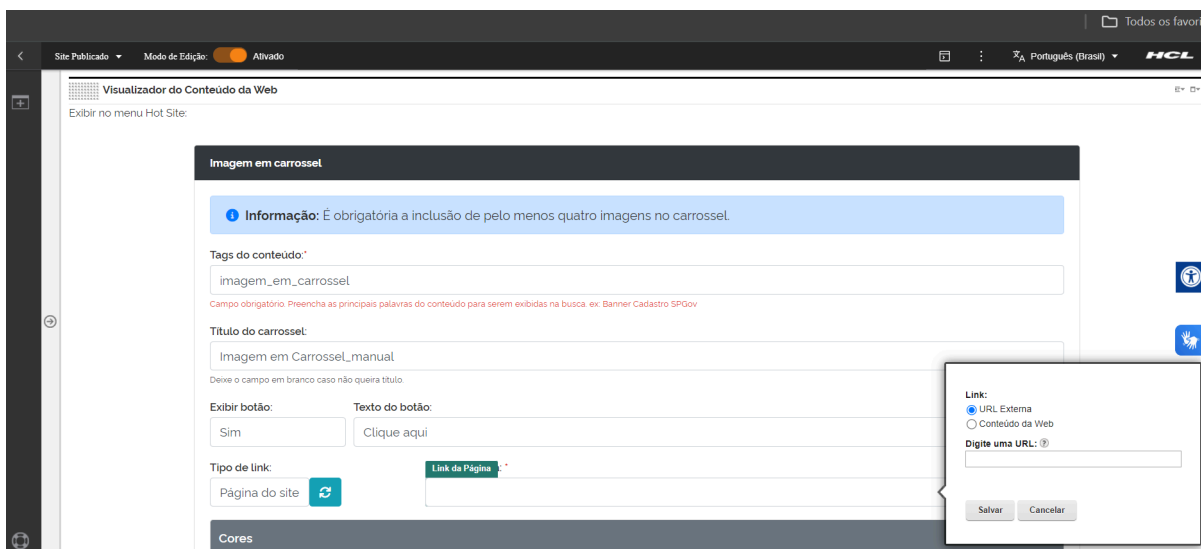


Fig. 09

- C. Preencha o campo selecionado. Para este exemplo, iremos inserir uma URL Externa. Clique no botão 'Salvar'.

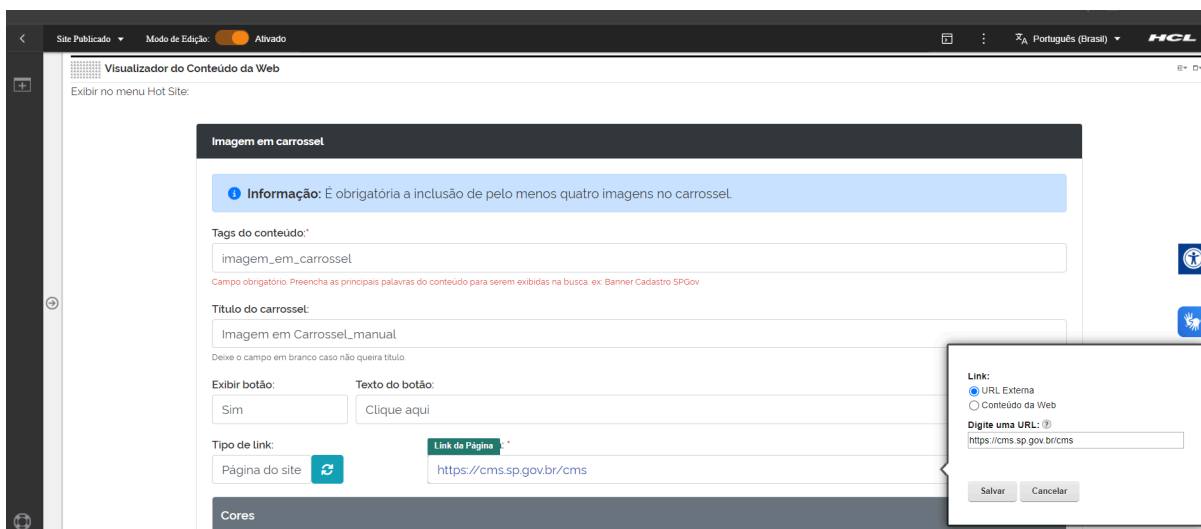


Fig. 10

II. Link Externo

- A. Após selecionar a opção Link Externo, clique no botão 'Refresh' ao lado direito do campo. Será exibido o campo 'Link do site externo'.

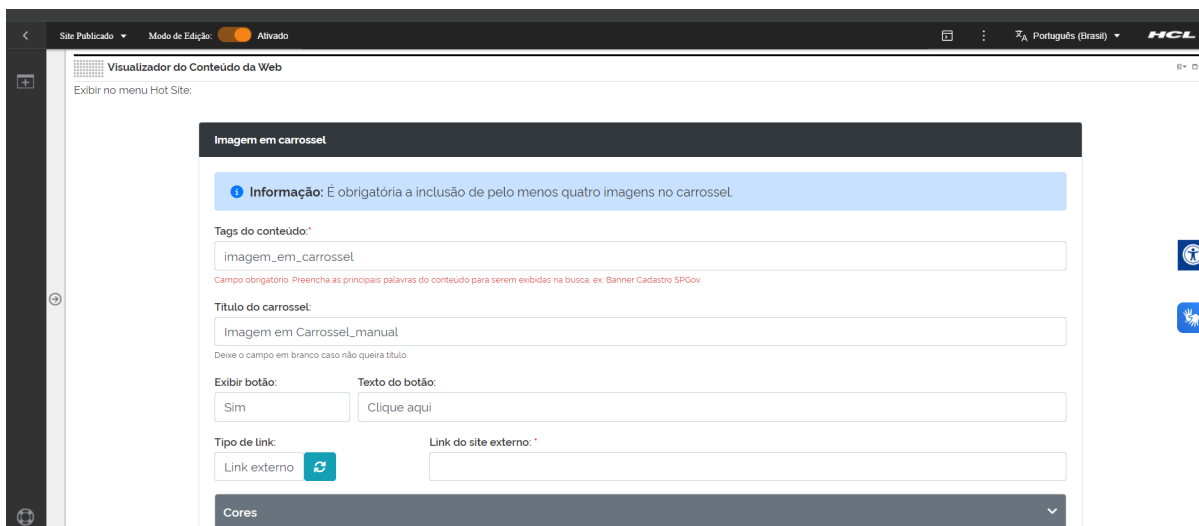


Fig. 11

- B. O sistema irá exibir um modal para preenchimento do campo com opções a serem selecionadas.

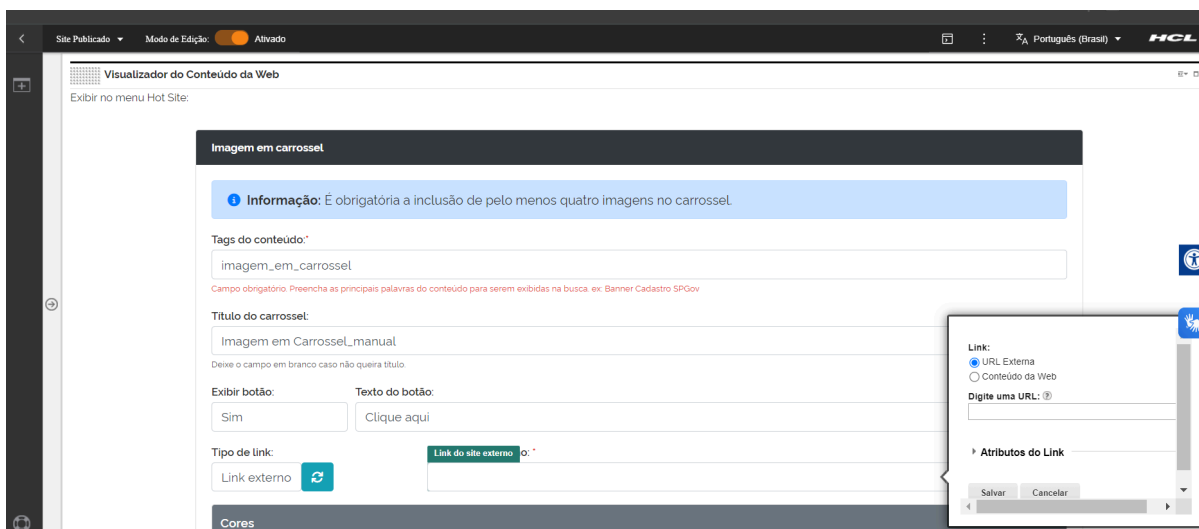


Fig. 12

- C. Preencha o campo selecionado. Para este exemplo, iremos inserir uma URL Externa. Clique no botão 'Salvar'.

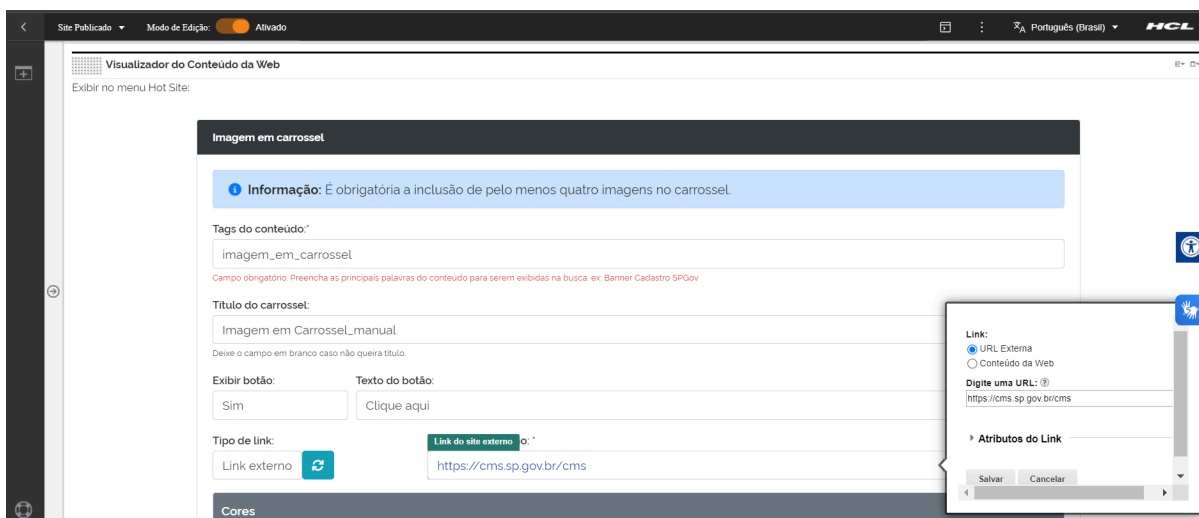


Fig. 13

- 1.9. Após a seleção e configuração do campo 'Tipo de link', siga para os próximos passos.

Combo Cores

- 1.10. Clique em cima da barra 'Cores' para abrir o combo para preenchimento dos campos. Os campos referentes à cor devem ser preenchidos com valores hexadecimais sem #.

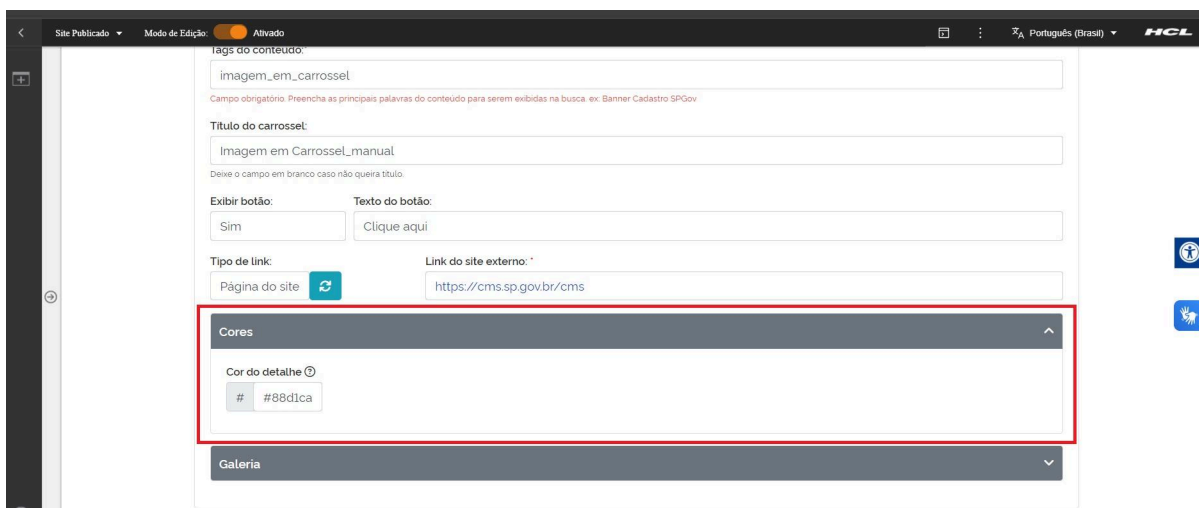


Fig. 14

Caso o usuário não preencha os campos relacionados às cores, o sistema assumirá a paleta de cores padrão.

Combo Galeria

- 1.11. Após o componente criado e já configurada a primeira parte, fica disponibilizado ao usuário os campos para preenchimento e configuração das imagens e conteúdo. Clique no combo 'Galeria'.

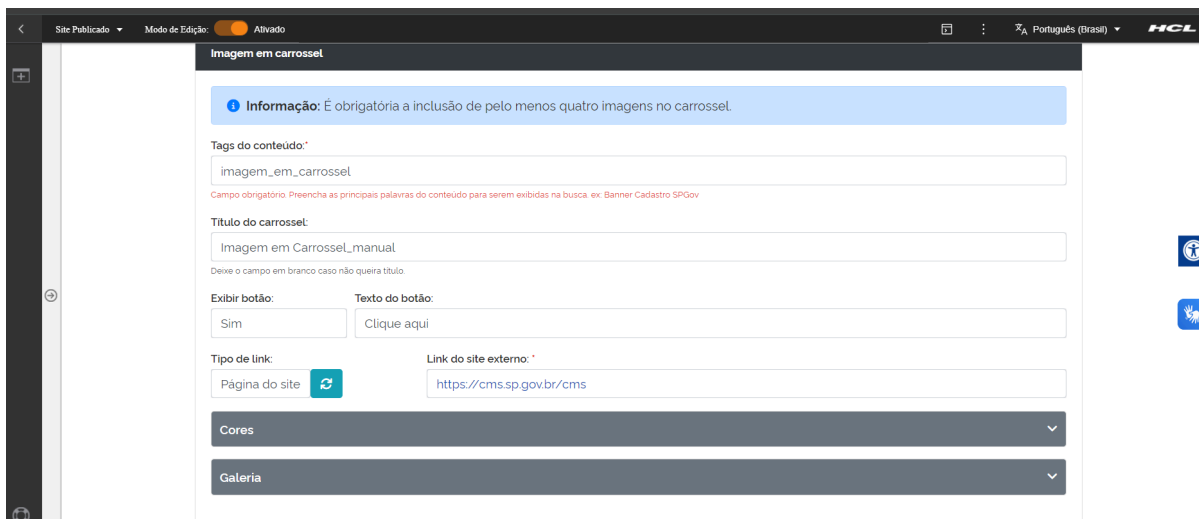


Fig. 15

- 1.12. Preencha o campo 'Palavra-chave das imagens'. Clique no botão '+Adicionar Imagem'.

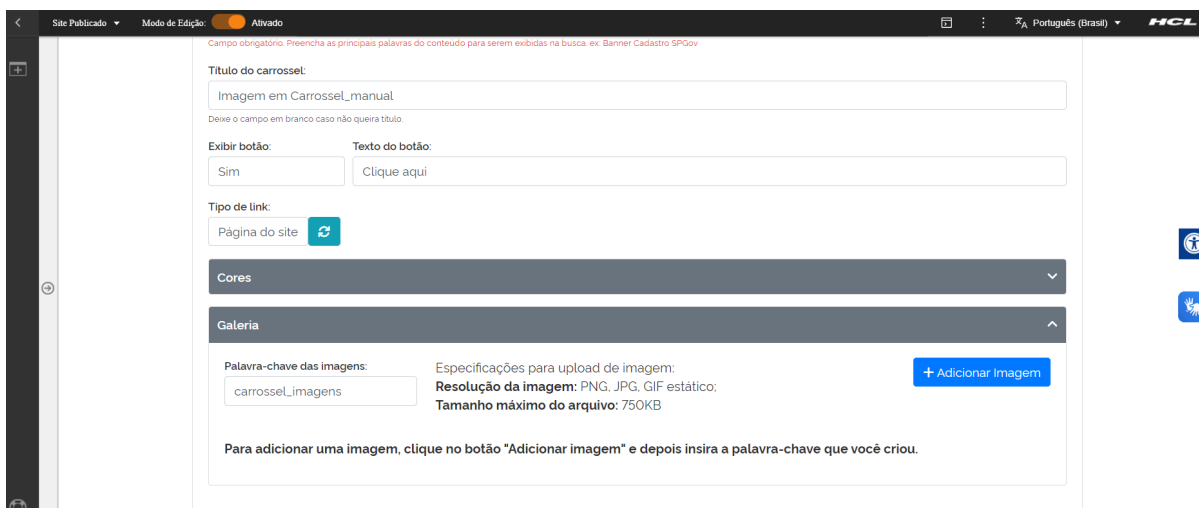


Fig. 16

- 1.13. O sistema irá exibir um modal. Preencha os campos exibidos. Atenção para o campo '*Palavra-chave'. Este deve conter o mesmo conteúdo do campo 'Palavra-chave das imagens', citado acima. Dessa forma sua imagem estará vinculada ao componente. Clique no botão 'Salvar e Fechar'

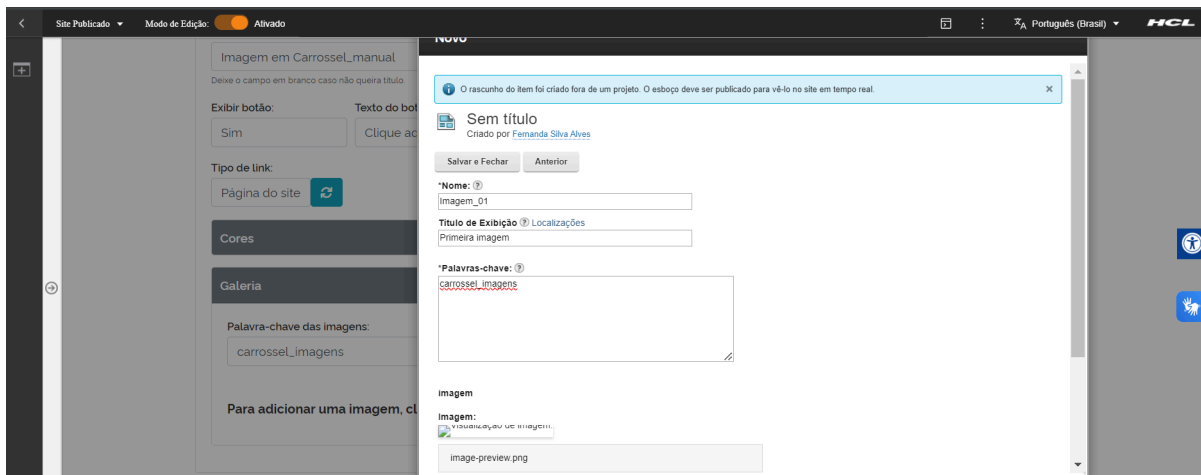


Fig. 17

- 1.14. Clique em cima do campo de imagem.

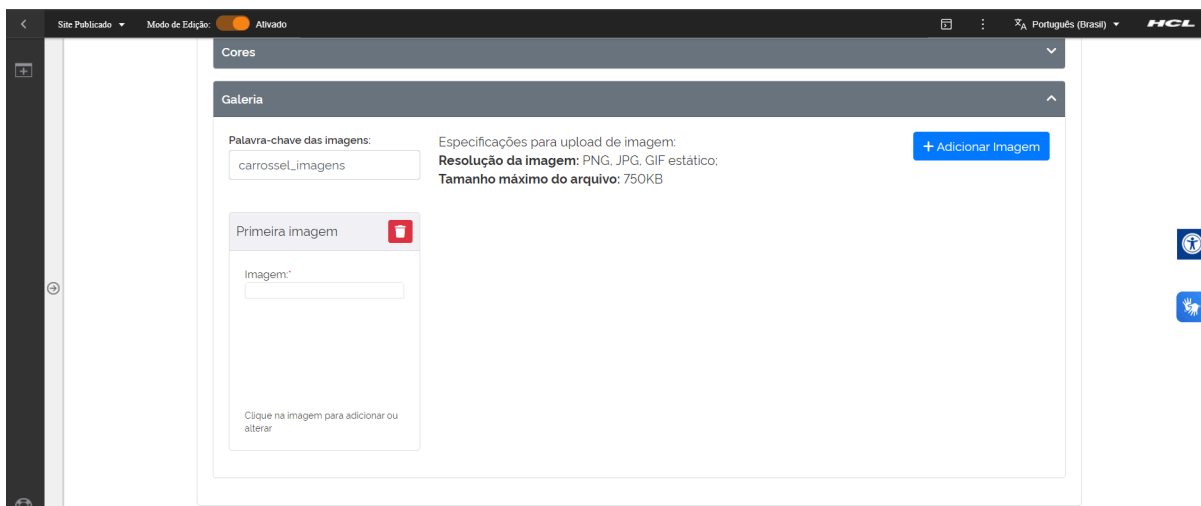


Fig. 18

1.15. O sistema irá exibir um modal. Clique no botão 'Selecionar'.

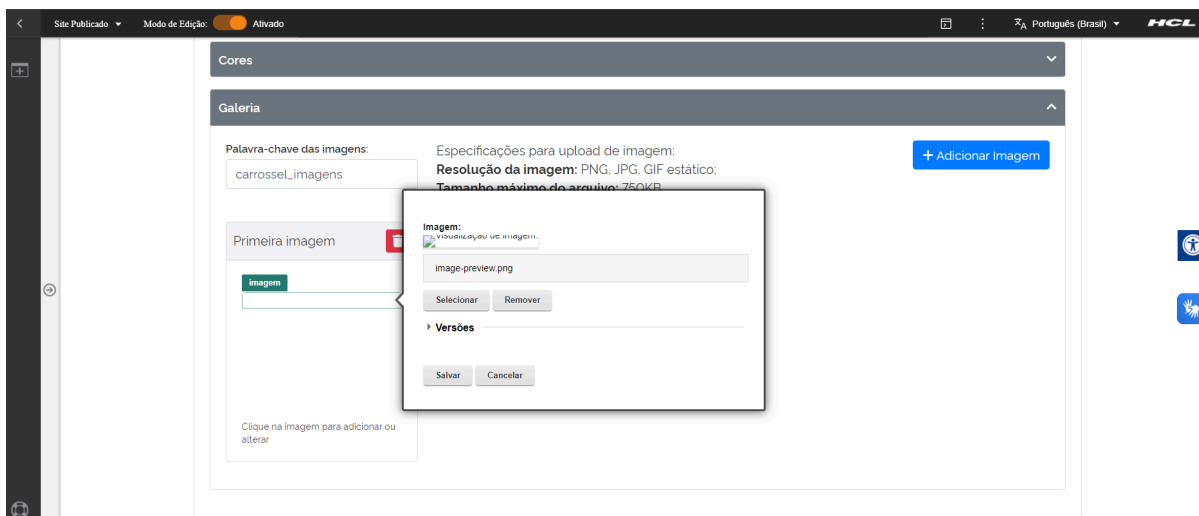


Fig. 19

1.16. O sistema irá exibir a biblioteca de imagens - DAM. Selecione uma pasta e escolha a imagem a ser carregada.

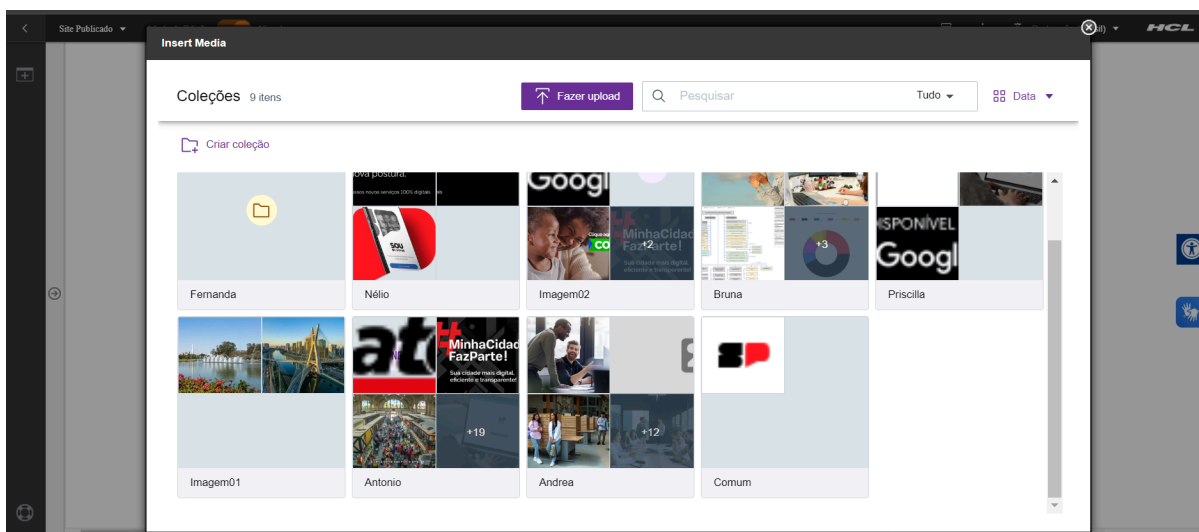


Fig. 20

As especificações para upload de imagem são:
Resolução da imagem: PNG, JPG, GIF estático;
Tamanho máximo do arquivo: 750KB

1.17. Após a seleção e upload da imagem, clique no botão 'Salvar'.

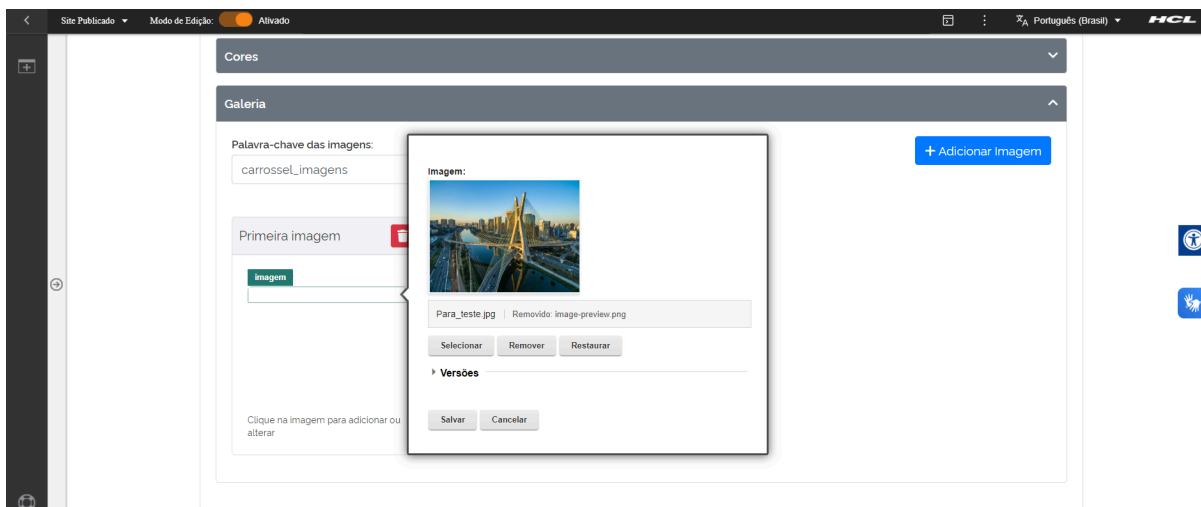


Fig. 21

1.18. Para adicionar novas imagens ao carrossel, repita o processo a partir do item 1.12 deste manual. Como informado no início para o funcionamento correto do componente Imagens em carrossel, este deve conter no mínimo 04 (quatro) imagens .

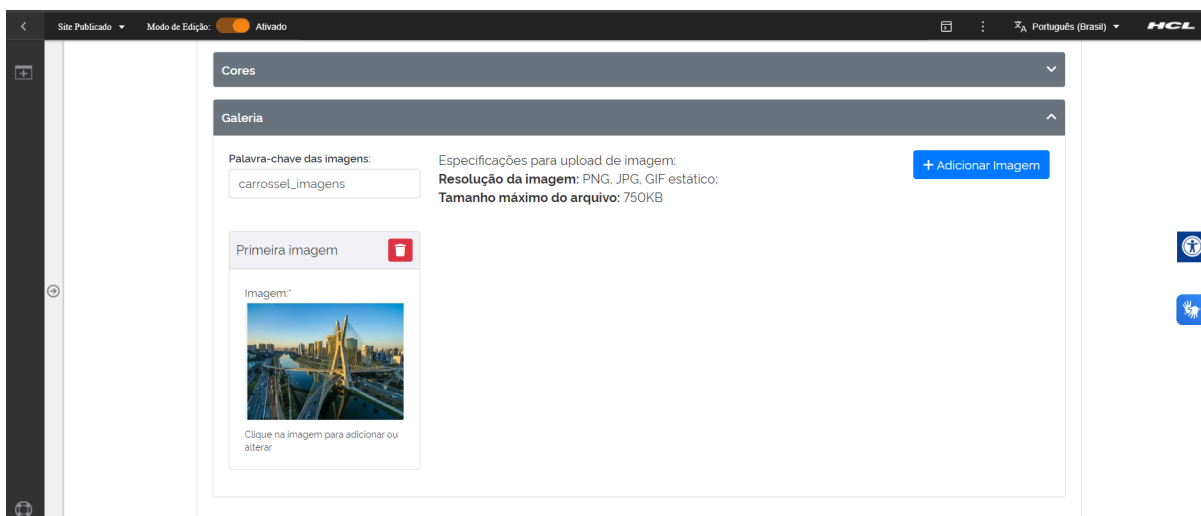


Fig. 22

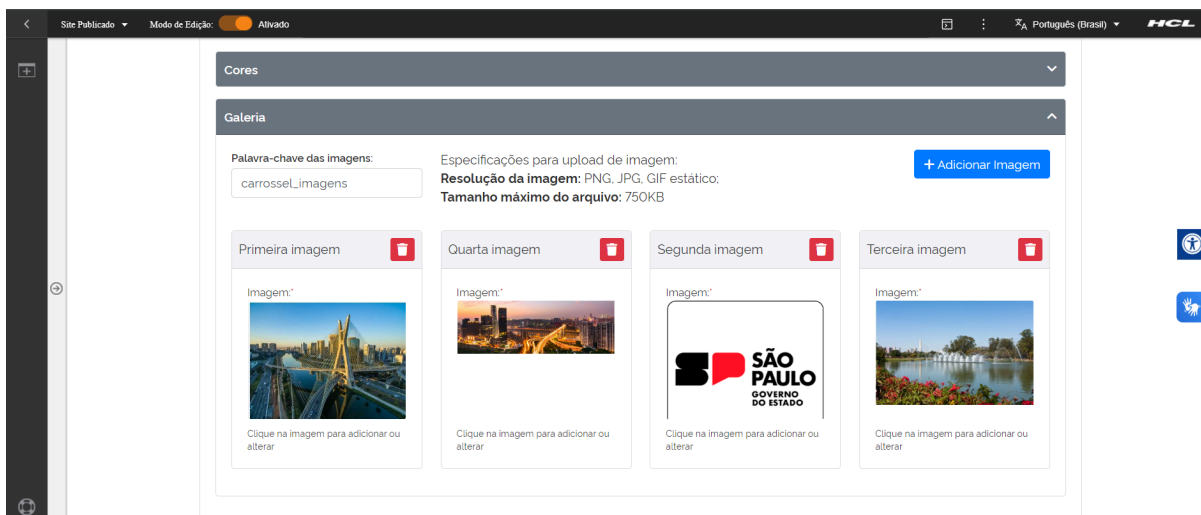


Fig. 23

1.19. Pronto! O componente 'Imagem em Painel', foi adicionado com sucesso.

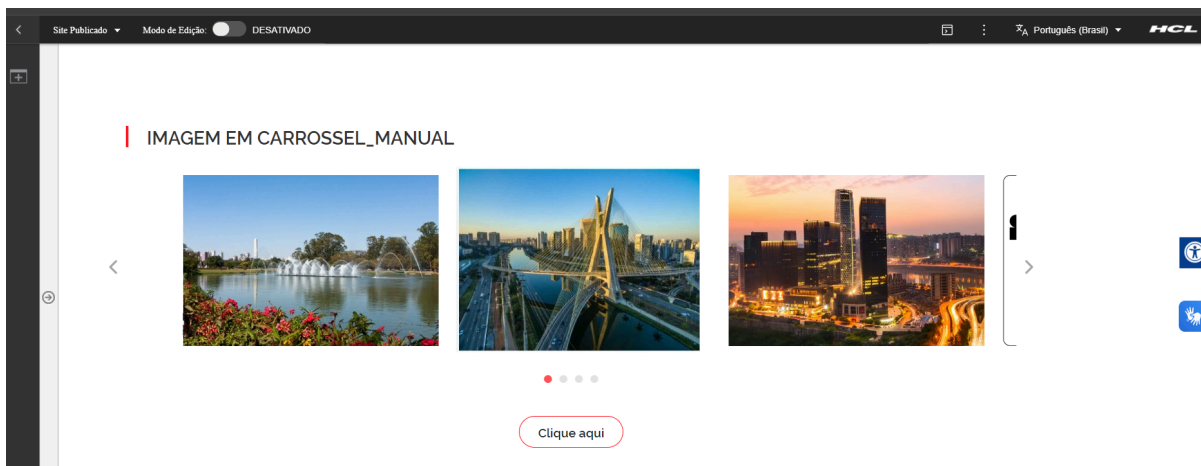


Fig. 24

2. Caminho Alternativo- Exclusão do componente

2.1. No caso da necessidade de exclusão do componente adicionado, o usuário deverá clicar no ícone lista, no canto superior ao lado direito do componente, como exibido na imagem abaixo.

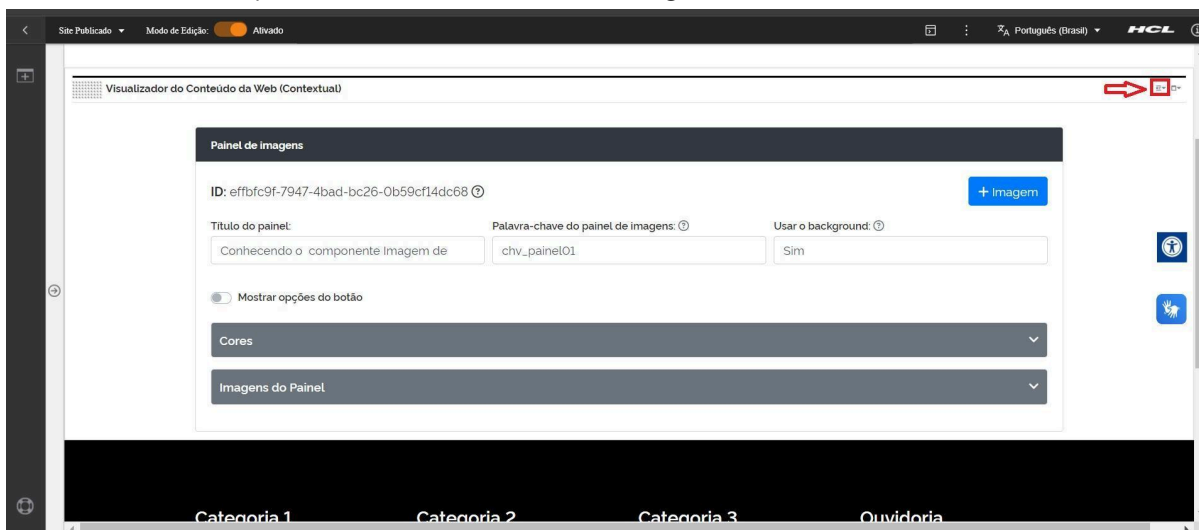


Fig. 25

2.2. Clique em 'Excluir', para excluirmos o componente.

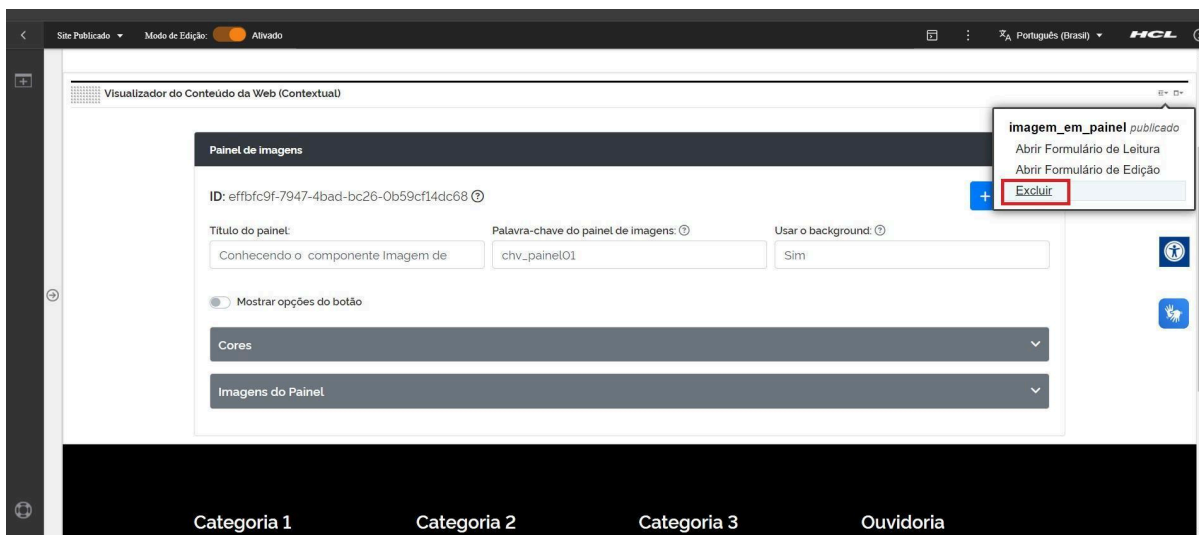


Fig. 26

- 2.3. Em seguida, confirme a exclusão no botão OK para que o componente seja excluído de sua página.

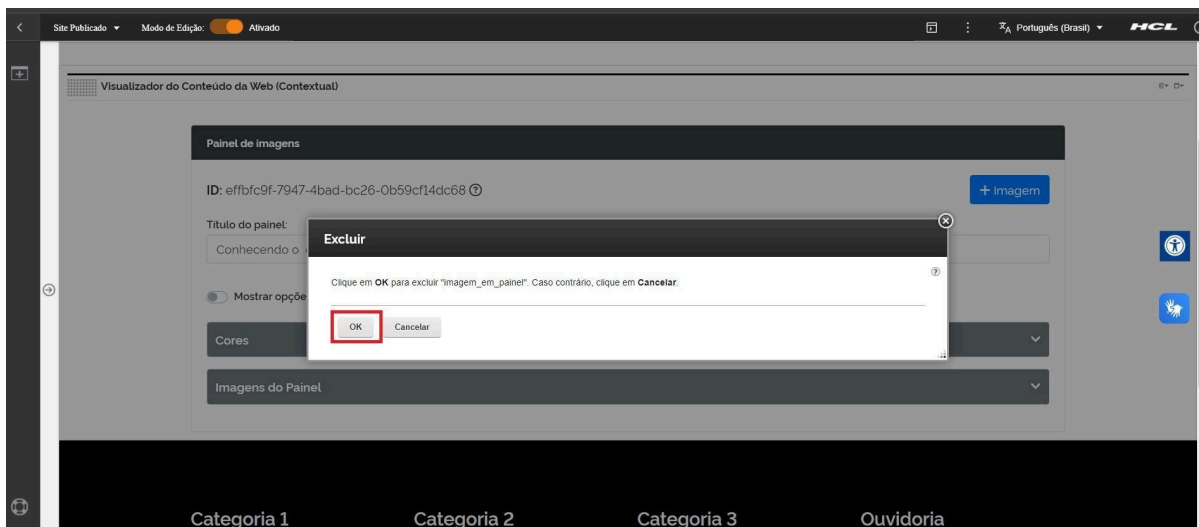


Fig.27

- 2.4. Após os passos anteriores serem executados, o componente não estará mais disponível.

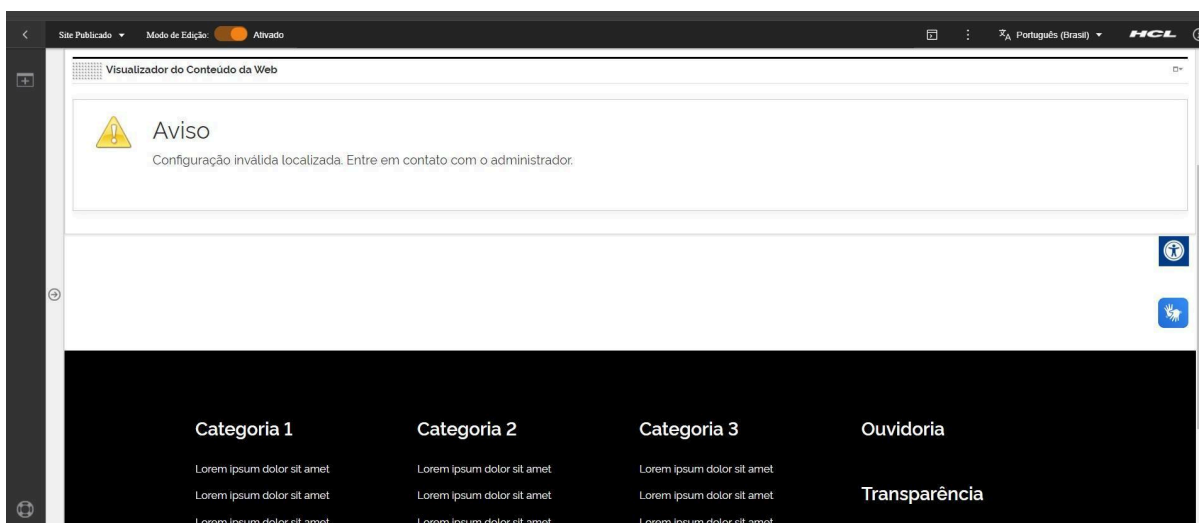


Fig. 28

- 2.5. Após o componente ser excluído com sucesso, é necessário a exclusão também do *portlet. Clique na opção 'Excluir'.

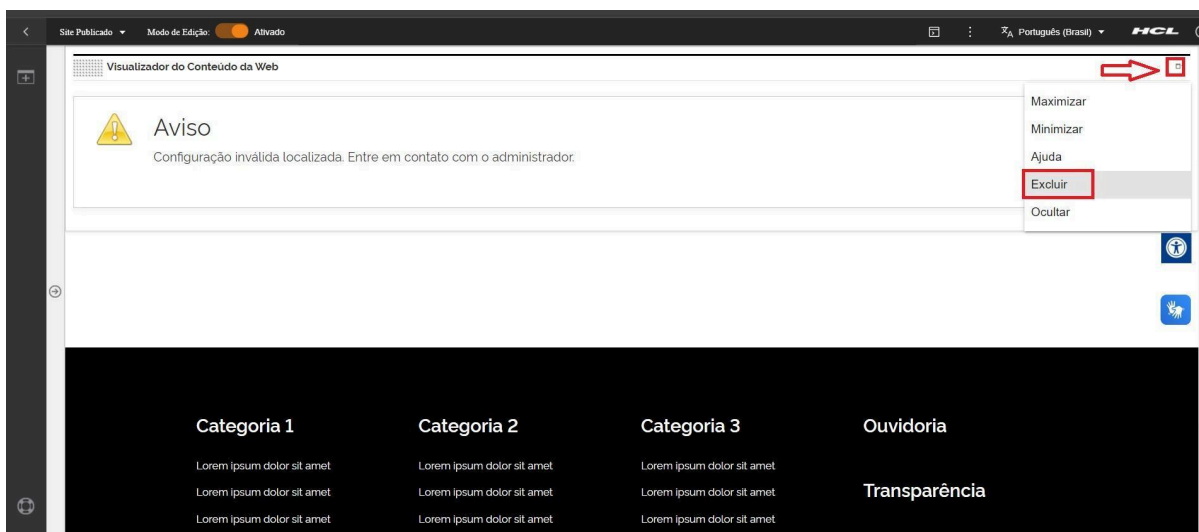


Fig. 29

*portlet - é um componente visual independente que pode ser utilizado para disponibilizar informações dentro de uma página Web.

- 2.6. Confirme a exclusão no botão 'Sim' para que o portlet seja excluído.

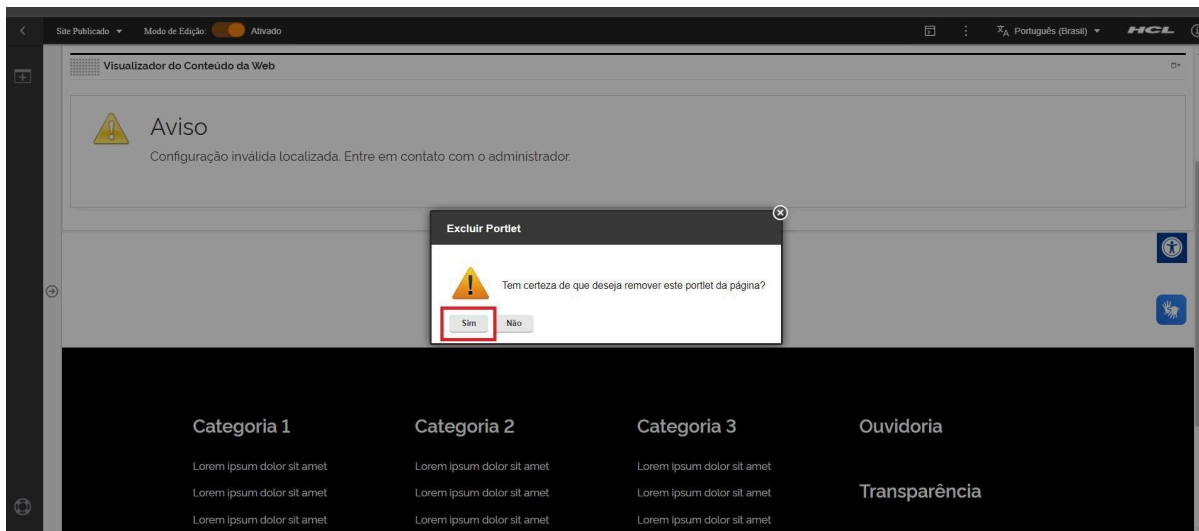


Fig.30

- 2.7. Pronto! A exclusão total do componente foi executada com sucesso.